

Akademický rok: 2017/18

Kreditní limit: 180 kr.

Studijní obor: **Informatika pro vzdělávání**Studium: **Prezenční**Specializace: **00**Etapa: **první**Verze: **1**Kreditní limit: **68 kr.****Povinné předměty (statut bloku: A)**

Počet předmětů: 11 kreditů: 55

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/PAPR1	Paradigmata programování 1	6*	3+2+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/UINT	Úvod do informačních technologií	5	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KAG/MA1AA	Matematika 1	5*	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMI/PAPR2	Paradigmata programování 2	5*	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMA/MA2AA	Matematika 2	5*	2+2+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/ALM1	Algoritmická matematika 1	6*	3+2+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/ZP1	Základy programování 1	3*	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/ALM2	Algoritmická matematika 2	5*	2+2+0	Zp,Zk	2	L
KMI/FJ	Formální jazyky a automaty	6*	3+2+0	Zp,Zk	2	L
KMI/ZP2	Základy programování 2	3*	0+0+2	Zp	2	L
KMI/VS	Vyčíslitelnost a složitost	6*	3+1+0	Zp,Zk	3	Z

**Bakalářská práce z informatiky (statut bloku: B)**

Volba min.: 0 kr.

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/BPBV	Bakalářská práce	13	0+0+20S	Zp	3	L

**Státní závěrečné zkoušky (statut bloku: A)**

Počet předmětů: 3 kreditů: 0

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/SZZ1	Matematické metody a teor. základy inf.	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ2	Algoritmizace, programování, inf. techn.	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/OBHBP	Obhajoba bakalářské práce	0	0+0+0	Ozp	3	L

**Povinně volitelné předměty (statut bloku: B)**

Volba min.: 13 kr.

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/DIPR	Diplomová propedeutika	4	2+2+0	Zp	2	Z
KMI/OOP	Objektově orientované programování	5*	2+2+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/ZP3CP	Základy programování 3 (C++)	3*	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/ZP3CS	Základy programování 3 (C#)	3*	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/ZP3JV	Základy programování 3 (Java)	3*	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/GEOMI	Geometrie pro informatiky	4*	2+2+0	Zp,Zk	2	L
KMI/OS1	Operační systémy 1	5*	2+2+0	Zp,Zk	2	L
KMI/ZP4CP	Základy programování 4 (C++)	3*	0+0+2	Zp	2	L
KMI/ZP4CS	Základy programování 4 (C#)	3*	0+0+2	Zp	2	L
KMI/ZP4JV	Základy programování 4 (Java)	3*	0+0+2	Zp	2	L
KMI/DATA1	Databázové systémy 1	5*	2+2+0	Zp,Zk	3	Z
KMI/OS2	Operační systémy 2	5*	2+2+0	Zp,Zk	3	Z

KMI/PG	Počítačová grafika	5	2+2+0	Zp,Zk	3	Z
KMI/POS	Počítačové sítě	5*	2+2+0	Zp,Zk	3	Z
KMI/SEBP	Seminář k bakalářské práci	1	0+0+1	Zp	3	Z
KMI/DATA2	Databázové systémy 2	5	2+2+0	Zp,Zk	3	L
KMI/INFS	Informační systémy	5*	2+2+0	Zp,Zk	3	L

### Volitelné předměty (statut bloku: C)

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KAG/MR	Matematické repetitorium	3	0+2+0	Zp	1	Z
KMI/UDI	Úvod do informatiky	6*	3+2+0	Zp,Zk	1	Z
KMA/SWM2	Software pro matematiky 2	3*	1+2+0	Zp	1	L
KAG/DUDK1	Úvod do kombinatoriky I	5*	2+2+0	Zp	2	Z
KMA/SWM3	Software pro matematiky 3	3*	1+0+2	Zp	2	Z
KFC/PMV	Právní minimum vysokoškolačka	4	2+0+0	Ko	2	L
KMI/PRCL	Programování v Common Lispu	2	0+0+2	Zp	2	L
KMI/URO	Uživatelská rozhraní	2	0+0+2	Ko	2	L
KMI/ALM3	Algoritmická matematika 3	5*	2+2+0	Zp,Zk	3	Z
KMI/DOVY	Dovednosti vývojáře	2	0+0+2	Zp	3	Z
KMI/PNET	Platforma .NET	3*	0+0+3	Ko	3	Z
PRF/ZPS1	Zahraníční pracovní stáž (1 měsíc)	2	0+4TR+0	Zp		Z/L
PRF/ZPS2	Zahraníční pracovní stáž (2 měsíce)	6	0+8TR+0	Zp		Z/L
PRF/ZPS3	Zahraníční pracovní stáž (4 měsíce)	12	0+16TR+0	Zp		Z/L