

Studijní program: **N0613A140021 – Aplikovaná informatika**  
 Akademický rok: **2021/2022**

Kreditní limit: **120 kr.**

Studijní obor: **Aplikovaná informatika - specializace Počítačové systémy a technologie**

Studium: **Prezenční** Specializace: **02**

Etapa: **první** Verze: **2020** Kreditní limit: **120 kr.**

### Povinné předměty (statut bloku: A)

Počet předmětů: 12 kreditů: 80

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/DATE	Databázové technologie	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/DP1	Diplomová práce 1	5	0+0+1	Zp	1	Z
KMI/BEPS	Bezpečnost počítačových systémů	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/COMP	Computer science	3	0+0+2	Zp	1	L
KMI/DP2	Diplomová práce 2	10	0+0+1	Zp	1	L
KMI/KOM	Komprese dat	5	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMI/DP3	Diplomová práce 3	10	0+0+1	Zp	2	Z
KMI/POPS	Pokročilé operační systémy	4	1+2+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/PRAX	Odborná praxe	8	0+0+8	Zp	2	Z
KMI/WETE	Webové technologie	4	0+0+3	Zp	2	Z
KMI/DP4	Diplomová práce 4	20	0+0+1	Zp	2	L
KMI/VYPI	Vybrané partie z informatiky	3	0+0+20S	Zp	2	L

### Státní závěrečné zkoušky (statut bloku: A)

Počet předmětů: 3 kreditů: 0

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/SZZS1	Pov. předm. spec. Poč. systémy a techn.	0	0+0+0	Szv	2	L
KMI/SZZS2	PV předm. spec. Poč. systémy a techn.	0	0+0+0	Szv	2	L
KMI/OBHDP	Obhajoba diplomové práce	0	0+0+0	Odp	2	L

### Povinně volitelné předměty 1 (statut bloku: B)

Volba min.: 15 kr.

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/DBT	Relační databáze	4	0+0+3	Zp	1	Z
KMI/KRY	Kryptografie	5	3+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/RDBS	Relační databázové systémy	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/RHSA1	Red Hat System Administration 1	4	0+0+3	Zp	1	Z
KMI/UMIN	Umělá inteligence	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/WEBS	Vyhledávání na webu	3	0+0+2	Zp	1	Z
KMI/INSY	Integrace systémů	4	0+0+3	Zp	1	L
KMI/IOT	Programování hardware a IoT	3	0+0+2	Zp	1	L
KMI/RHSA2	Red Hat System Administration 2	4	0+0+3	Zp	1	L
KMI/WINS	Správa Windows serveru	4	0+0+3	Zp	1	L
KMI/MUSY	Multimediální systémy	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/PINS	Podnikové informační systémy	3	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/RHSA3	Red Hat System Administration 3	4	0+0+3	Zp	2	Z
KMI/RIFI	Řízení firmy	3	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/SEMW	Sémantický web	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/VIRC	Virtualizace a cloud	4	0+0+3	Zp	2	Z

**Povinně volitelné předměty 2 (statut bloku: B)**

Volba min.: 0 kr.

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet	Rozsah výuky	Zakonč.	Doporuč.	
		kred.	Př+Cv+Sem		Rok	Sem.
KMI/ALS1	Algoritmy pro rozsáhlá data	5	2+2+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/FPJ	Funkcionální programování na platf. Java	3	0+0+2	Zp	1	Z
KMI/FUZ	Fuzzy logika	4*	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/GRAF	Teorie grafů	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/MALO	Matematická logika	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/MOVE	Modelování a verifikace	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/NAPVS	Nástroje pro podporu vývoje software	3	0+0+2	Zp	1	Z
KMI/PDS	Paralelní a distribuované systémy	5	2+2+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/PJA	Platforma Java	4	0+0+3	Zp	1	Z
KMI/PNE	Platforma .NET	4	0+0+3	Zp	1	Z
KMI/PROPR	Programovací projekt	4	0+0+3	Zp	1	Z
KMI/TINF	Teorie informace a kódování	4	2+1+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/VYGE	Výpočetní geometrie	5	2+2+0	Zp,Zk	1	Z
KBC/ZBINF	Základy bioinformatiky	5*	2+0+2	Zp,Zk	1	L
KMI/ALS2	Algoritmy pro těžké problémy	5	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMI/AZO	Analýza a zpracování obrazu	5	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMI/FKA	Formální konceptuální analýza	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/HCI	Human Computer Interaction	3	0+0+2	Zp	1	L
KMI/KFS	Kyber-fyzikální systémy	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/MLDM1	Machine Learning a Data Mining 1	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/PGEO	Počítačová geometrie	5	2+2+0	Zp,Zk	1	L
KMI/PRKL	Překladače	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/PVM	Programování v MATLABu	3	0+0+2	Zp	1	L
KMI/TEH	Teorie her	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
KMI/TYP1	Týmový projekt 1	4	0+0+3	Zp	1	L
KMI/ZROB	Základy robotiky	4	0+0+3	Zp	1	L
OPT/KTI	Kvantová teorie informace	4	2+1+0	Zp,Zk	1	L
VCJ/AIII4	Obecná angličtina pro pokročilé 4	3	0+2+0	Zp,Zk	1	L
KEF/DZO	Digitální zpracování obrazu	2	2+0+0	Zk	2	Z
KMI/KOPJ	Konstrukce programovacích jazyků	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/LGPR	Logické programování	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/LKFP	Lambda kalkula a funkcionál. programování	5	2+2+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/MLDM2	Machine Learning a Data Mining 2	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/SLOZ	Složitost	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z
KMI/TYP2	Týmový projekt 2	4	0+0+3	Zp	2	Z
KMI/VUE	Vývoj aplikací v Unreal Engine	3	0+0+2	Zp	2	Z
KMI/VYSW	Vývoj software	4	0+0+3	Zp	2	Z
KMI/3DG	3D grafika	4	2+1+0	Zp,Zk	2	Z