

Studijní program: **B0613A140008 – Aplikovaná informatika**
 Akademický rok: **2020/2021**

Kreditní limit: **180 kr.**

Studijní obor: **Aplikovaná informatika**

Studium: **Kombinované**

Specializace: **co**

Etapa: **první**

Verze: **2019**

Kreditní limit: **180 kr.**

Studijní plán: **APLINF(K) 2. ročník IA18**

Povinné předměty (statut bloku: A)

Počet předmětů: 24 kreditů: 180

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/YPP1	Paradigmata programování 1	12*	10S+10S+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/YUDI	Úvod do informatiky	9*	10S+0+0	Zk	1	Z
KMI/YUP1	Základy programování 1	5*	0+0+10S	Zp	1	Z
KAG/YMAT1	Matematika 1	9	10S+0+0	Zk	1	L
KMI/YPP2	Paradigmata programování 2	9*	10S+0+0	Zk	1	L
KMI/YUP2	Základy programování 2	5*	0+0+10S	Zp	1	L
KMA/YMAT2	Matematika 2	9	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YALM1	Algoritmy 1	9*	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YPS1	Projektový seminář 1	5*	0+0+10S	Zp	2	Z
KMI/YUDIT	Úvod do informačních technologií	9*	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YALM2	Algoritmy 2	9*	10S+0+0	Zk	2	L
KMI/YPP3	Paradigmata programování 3	6	10S+0+0	Zp	2	L
KMI/YPS2	Projektový seminář 2	5*	0+0+10S	Zp	2	L
KMI/YUZR	Uživatelská rozhraní	4	0+0+10S	Ko	2	L
KMI/YZTI	Formální jazyky a automaty	9*	10S+0+0	Zk	2	L
KMI/YBP1	Bakalářská práce 1	6	0+0+20S	Zp	3	Z
KMI/YDATA	Databázové systémy	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YDVY	Dovednosti vývojáře	4	0+0+10S	Ko	3	Z
KMI/YOS	Operační systémy	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YPOS	Počítačové sítě	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YBP2	Bakalářská práce 2	6	0+0+20S	Zp	3	L
KMI/YINFS	Informační systémy	9*	10+0+0	Zk	3	L
KMI/YSBP	Seminář k bakalářské práci	5	0+0+10S	Zp	3	L
KMI/YSOFI	Softwarové inženýrství	9*	0+0+10S	Zk	3	L

Státní závěrečné zkoušky (statut bloku: A)

Počet předmětů: 5 kreditů: 0

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/SZZ01	Teoretické základy informatiky	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ02	Algoritmizace a programování	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ03	Vývoj software	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ04	Informační technologie	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/OBHBP	Obhajoba bakalářské práce	0	0+0+0	Ozp	3	L

Studijní program: **B1801 – Informatika**
 Akademický rok: **2020/2021**

Kreditní limit: **180 kr.**

Studijní obor: **Aplikovaná informatika**
 Studium: **Kombinované**
 Etapa: **první**
 Studijní plán: **APLINF(K) 3. ročník**

Specializace: **01**

Verze: **2018**

Kreditní limit: **180 kr.**

Povinné předměty (statut bloku: A)

Počet předmětů: 24 kreditů: 180

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/YPP1	Paradigmata programování 1	12*	10S+10S+0	Zp,Zk	1	Z
KMI/YUDI	Úvod do informatiky	9*	10S+0+0	Zk	1	Z
KMI/YUP1	Základy programování 1	5*	0+0+10S	Zp	1	Z
KAG/YMAT1	Matematika 1	9	10S+0+0	Zk	1	L
KMI/YPP2	Paradigmata programování 2	9*	10S+0+0	Zk	1	L
KMI/YUP2	Základy programování 2	5*	0+0+10S	Zp	1	L
KMA/YMAT2	Matematika 2	9	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YALM1	Algoritmy 1	9*	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YPS1	Projektový seminář 1	5*	0+0+10S	Zp	2	Z
KMI/YUDIT	Úvod do informačních technologií	9*	10S+0+0	Zk	2	Z
KMI/YALM2	Algoritmy 2	9*	10S+0+0	Zk	2	L
KMI/YPP3	Paradigmata programování 3	6	10S+0+0	Zp	2	L
KMI/YPS2	Projektový seminář 2	5*	0+0+10S	Zp	2	L
KMI/YUZR	Uživatelská rozhraní	4	0+0+10S	Ko	2	L
KMI/YZTI	Formální jazyky a automaty	9*	10S+0+0	Zk	2	L
KMI/YBP1	Bakalářská práce 1	6	0+0+20S	Zp	3	Z
KMI/YDATA	Databázové systémy	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YDVY	Dovednosti vývojáře	4	0+0+10S	Ko	3	Z
KMI/YOS	Operační systémy	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YPOS	Počítačové sítě	9*	10S+0+0	Zk	3	Z
KMI/YBP2	Bakalářská práce 2	6	0+0+20S	Zp	3	L
KMI/YINFS	Informační systémy	9*	10+0+0	Zk	3	L
KMI/YSBP	Seminář k bakalářské práci	5	0+0+10S	Zp	3	L
KMI/YSOFI	Softwarové inženýrství	9*	0+0+10S	Zk	3	L

Státní závěrečné zkoušky (statut bloku: A)

Počet předmětů: 5 kreditů: 0

Kat./Zkr.	Název předmětu	Počet kred.	Rozsah výuky Př+Cv+Sem	Zakonč.	Doporuč.	
					Rok	Sem.
KMI/SZZ01	Teoretické základy informatiky	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ02	Algoritmizace a programování	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ03	Vývoj software	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/SZZ04	Informační technologie	0	0+0+0	Szv	3	L
KMI/OBHBP	Obhajoba bakalářské práce	0	0+0+0	Ozp	3	L