

Předmět: KAG/3DMPR – 3D modelování pomocí jazyka POV-Ray

Vyučující: doc. RNDr. Lukáš Rachůnek, Ph.D.

E-mail: lukas.rachunek@upol.cz

Studijní literatura:

- Lukáš Rachůnek: *POV-Ray* – kapitoly 1 až 20.
(<http://phoenix.inf.upol.cz/~rachunl/povray/povray.pdf>)
- POV-Team: *Introduction to POV-Ray*. (součást instalace POV-Ray)
- POV-Team: *POV-Ray version 3.7*. (součást instalace POV-Ray,
<http://www.povray.org/documentation/3.7.0/>)
- Friedrich A. Lohmüller: *Descriptions and Examples for the POV-Ray Raytracer*.
(<http://www.f-lohmueller.de/>)

Požadavky na absolvování předmětu:

Vytvoření prostorové scény podle zadání.

Obsah předmětu:

3D modelovací program POV-Ray:

- barvy
- transformace
- kamera
- světelné zdroje
- tělesa
- operace s tělesy
- povrch tělesa
- vnitřek objektu
- pozadí scény
- související programy