

Předmět: KAG/GGED3 – Grafické editory
Vyučující: doc. RNDr. Lukáš Rachůnek, Ph.D.
E-mail: lukas.rachunek@upol.cz

Studijní literatura:

- Lukáš Rachůnek: *GIMP*. (<http://phoenix.inf.upol.cz/~rachunl/greditor/gimp.pdf>)
- Lukáš Rachůnek: *Inkscape*. (<http://phoenix.inf.upol.cz/~rachunl/greditor/inkscape.pdf>)
- Obrázky používané v předchozích dvou textech jsou na adrese <http://phoenix.inf.upol.cz/~rachunl/greditor/>
- Petr Němec. *GIMP 2.8 - Uživatelská příručka pro začínající grafiky*. Computer Press, 2013.
- Petr Šimčík. *Inkscape - Praktický průvodce tvorbou vektorové grafiky*. Computer Press, 2013.

Požadavky na absolvování předmětu:

Zápočtový úkol na konci semestru – vytvoření grafické kompozice podle zadání.

Obsah předmětu:

Seznámení s grafickými editory v oblasti vytváření a úpravy rastrového a vektorového obrazu a jejich použití na příkladech z praxe.

GIMP:

- zobrazení
- nástroje
- výběr
- transformace
- text
- barvy
- vrstvy
- cesty

Inkscape:

- zobrazení
- nástroje
- výběr
- stopa a výplň
- úprava tvaru
- skupiny
- vrstvy